#### Аннотация рабочей программы дисциплины

### «Компьютерные сети»

Направление подготовки

02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии
Направленность (профиль) образовательной программы
Сетевые технологии

#### Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Компьютерный практикум» предназначена для студентов 1-го курса указанного выше направления для детального изучения основ программирования, синтаксиса языка высокого уровня С#, изучения основ ООП (объектно-ориентированного подхода).

<u>Целью</u> курса является развитие у студентов алгоритмического мышления в степени, необходимой для быстрого и полного освоения компьютерных технологий, применяемых в различных предметных областях, а также способности видеть и формулировать задачи новых применений компьютера в будущей профессиональной деятельности.

#### Задачи дисциплины:

- Подготовка студентов для дальнейшего освоения навыков программирования
- Развитие знаний по объектно-ориентированному программированию, структурам и алгоритмам обработки данных.

#### Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Компьютерный практикум» относится к обязательным дисциплинам вариативной части учебного плана по направлению 02.03.02, изучается во 2 семестре, форма промежуточной аттестации – зачет.

Перечень дисциплин с указанием разделов (тем), усвоение которых студентами необходимо для изучения дисциплины:

- Информатика;
- Программирование на языке высокого уровня;
- Офисные информационные технологии;

# Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями выпускников)

После изучения данной дисциплины студенты приобретают знания, умения и владения (навыки), соответствующие результатам основной профессиональной образовательной программы.

Формируемые компетенции (код компетенции, уровень (этап) освоения)	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю), характеризующие этапы формирования компетенций				
ОПК-2. Способность анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции	32 (ОПК-2) Иметь представление о роли и месте знаний современных языков программирования и языков баз данных, библиотек и пакетов программ при освоении смежных дисциплин и в сфере профессиональной деятельности *) 36 (ОПК-2) Знать методы построения и оценки эффективности алгоритмов и их программной реализации				
ПК-3. Способность использовать современные инструментальные и вычислительные средства	T VALUE - ALVERTE HUMBUNOBATE U BEHIOHBATE				

Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических или астрономических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Объем дисциплины составляет 3 зачетные единицы, всего 108 часов, из которых:

- 34 часов составляет контактная работа обучающегося с преподавателем:
  - 34 часа практические занятия;
- мероприятия промежуточной аттестации (зачет в 2 семестре);
- 74 часа составляет самостоятельная работа обучающегося.

## Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических или астрономических часов и виды учебных занятий

Наименование и краткое содержание		Контактная работа (работа во взаимодействии с преподавателем), часы из них <sup>1</sup>						Самостоятельная работа обучающегося, часы, из них		
разделов и тем дисциплины (модуля) Форма промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)	Всего (часы)	Лекционные занятия	Семинарские занятия	Практические	Лабораторные	Учебные занятия, направленные на проведение текущего контроля успеваемости (коллоквиумы, практические контрольные занятия и др.)*	Всего	Выполнение домашних заданий	Подготовка контрольной работы	Всего
2 семестр										
<b>1.Windows Forms.</b> Понятие оконного приложения. Основные элементы управления формы – кнопки, текстовые поля, выплывающие списки и т.д.	6			2		ПР-1.1	2	4		4
2.Алгоритмы обработки последовательностей и матриц. Понятие одномерного массива. Размер, индекс и элемент массива. Доступ к элементу массива. Двухмерные массивы. Доступ к элементам двухмерного массива. Алгоритм сложения, вычитания, перемножения и транспонирования матриц. Алгоритм умножения матрицы на вектор. Упорядоченные и неупорядоченные массивы данных. Сортировка по возрастанию и убыванию данных для двумерного случая. Представление табличных данных с помощью двумерных массивов.	20			6		ПР-2.1, ПР-2.2, КР-1	6	8	6	14
3.Обработка последовательностей символов. Типы данных String и Char. Строка как составной тип данных. Сравнение и сложение строк. Алгоритмы - замена символов в строке, подсчет числа различных символов, поиск заданного фрагмента строки. Понятие символа, алфавита, кода символа. Верхний и нижний регистр символа.	18			6		ПР-3.1, ПР-3.2	6	12		12

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Перечень видов учебных занятий уточняется в соответствии с учебным планом.

Наименование и краткое содержание		Контактная работа (работа во взаимодействии с преподавателем), часы  из них¹						Самостоятельная работа обучающегося, часы, из них		
паименование и краткое содержание разделов и тем дисциплины (модуля) Форма промежуточной аттестации по дисциплине (модулю)	Всего (часы)	Лекционные занятия	Семинарские занятия	Практические	Лабораторные	Учебные занятия, направленные на проведение текущего контроля успеваемости (коллоквиумы, практические контрольные занятия и др.)*	Всего	Выполнение домашних заданий	Подготовка контрольной работы	Всего
2 семестр										
4.Основы ООП. Классы. Объекты классов. Разработка и создание класса. Конструкторы. Перегрузка конструкторов. Статические и динамические методы. Вызов метода. Формальные и фактические параметры. Передача параметров «по значению» и «по ссылке».	24			8		ПР-4.1, ПР-4.2, ПР-4.3, ПР-4.4	8	16		16
5.Текстовые файлы. Ввод/вывод данных. Понятие текстового файла. Чтение и запись файла. Алгоритм подсчета числа строк в файле. Алгоритм подсчета числа строк, отвечающих заданному условию, в файле. Графические файлы - изображения.	6			2		ПР-5.1	2	4		4
<b>6.Алгоритмы обработки графических данных.</b> Алгоритм отображения множества точек и ломаной линии. Построение графика функции. Гистограммы. Понятие гистограммы (распределения). Алгоритм определения частот появления символов в текстовом файле. Построение геометрических фигур. Построение полигона. RGB — управление цветом полигонов и кривых. Динамическая графика — движение точки по заданной траектории, изменение размеров фигур, вращение фигур.	26			8		ПР-6.1, ПР-6.2, ПР-6.3, КР-2	8	12	6	18
<b>Итоговая работа.</b> Обобщение полученных знаний - работа по индивидуальному варианту (5 задач).	8			2		KP-3	2		6	6
Итого	108			34			34			74

<sup>\*</sup> Практические работы (ПР), Контрольные работы (КР). Текущий контроль проводится за счет времени, отведенного на аудиторные занятия