

**АННОТАЦИЯ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**  
**ОП.03 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**

**09.02.06 Сетевое и системное администрирование**

**1.1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** Общепрофессиональный цикл.

**1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:**

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 01- ОК 02, ОК 04- ОК 05, ОК 09- ОК 10; ПК 3.1, ПК 3.5- ПК 3.6 ПК 5.2	Обрабатывать текстовую и числовую информацию. Применять мультимедийные технологии обработки и представления информации. Обрабатывать экономическую и статистическую информацию, используя средства пакета прикладных программ.	Назначение и виды информационных технологий, технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации. Состав, структуру, принципы реализации и функционирования информационных технологий. Базовые и прикладные информационные технологии. Инструментальные средства информационных технологий.

**2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «ОП.03  
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»**

**2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы**

Вид учебной работы	Объём в часах
<b>Объем образовательной программы</b>	78
в том числе:	
теоретическое обучение	16
лабораторные работы (если предусмотрено)	54
<i>Консультации</i>	4
<b>Промежуточная аттестация: экзамен</b>	<b>4</b>

## **2.2. Содержание учебной дисциплины**

### **Раздел 1. Информация и информационные технологии. Виды программного обеспечения. Технология работы с операционными системами**

**Тема 1.1.** Информация и информационные технологии.

**Тема 1.2** Виды программного обеспечения. Технология работы с операционными системами

### **Раздел 2. Технологии обработки текстовой и числовой информации.**

**Тема 2.1.** Технология обработки текстовой информации

**Тема 2.2.** Текстовый процессор Microsoft Word

**Тема 2.3.** Технология обработки числовой информации.

### **Раздел 3. Мультимедиа технологии**

**Тема 3.1.** Мультимедиа технологии

### **Раздел 4. Работа с графическими редакторами**

**Тема 4.1** Растровая и векторная графика

